

REGOLAMENTO BEACH VOLLEY

Caratteristiche del gioco

Il Beach Volley è uno sport giocato da due squadre ciascuna composta da **due** giocatori su un campo di sabbia diviso da una rete.

Area di gioco

L'area di gioco comprende il terreno di gioco e la zona libera.

Il terreno di gioco è un rettangolo di mt. 16 x 8 circondato da una zona libera larga almeno 3 mt. in ogni parte. Lo spazio di gioco deve essere libero da ogni ostacolo con altezza di almeno 7 metri.

La superficie di gioco deve essere composta da sabbia livellata priva di pietrisco ed ogni altra cosa che possa rappresentare rischio di infortuni agli atleti.

Due linee laterali e due linee di fondo delimitano la superficie di gioco.

Non c'è linea centrale. Tutte le linee devono essere larghe 5 cm. e devono essere di un colore che contrasti fortemente con la sabbia.

La rete, di lunghezza di mt. 8,5 e 1 mt. di larghezza, e munita delle antenne che delimitano lo spazio di passaggio, è sostenuta da due pali alti mt. 2,55. Dotata di sistema di regolazione per l'altezza sarà fissata a mt. 2,43 per il maschile, a mt. 2,24 per il femminile e a mt. 2,30 per il misto. Sarà posta al centro del campo da gioco e l'arbitro, all'inizio di ogni gara ed ogni qualvolta ne venga fatta specifica richiesta, ne verificherà l'altezza.

Palloni

Il pallone deve essere sferico, con involucro di cuoio soffice ed impermeabile, idoneo per l'uso con qualunque condizione atmosferica di colore vivace con circonferenza di 66-68 cm., peso di 260-280 gr. e con una pressione interna da 0.175 a 0.225 Kg/cm.

Per la fase di riscaldamento sarà consegnato un pallone al capitano di ogni squadra, individuandoli come responsabili per la loro restituzione al termine del riscaldamento.

Il pallone di gara verrà consegnato all'arbitro designato all'inizio di ogni incontro.

E' consentito l'uso di palloni personali se accettati da entrambe le squadre.

Equipaggiamento da gioco

L'equipaggiamento da gioco si compone di un pantaloncino, o di un costume da bagno, e una canotta che dovrà essere numerata con le 2, di colore contrastante con quello della canotta stessa. Gli atleti devono giocare scalzi o altrimenti autorizzati espressamente dall'arbitro.

Regole del gioco

Poiché vincolata al numero delle squadre partecipanti la formula di gioco attuata sarà comunicata nel corso della riunione tecnica.

La gara si disputa su tre set e vinta dalla squadra che si aggiudica due set. Un set è vinto dalla squadra che per prima consegue 21 punti, con scarto di almeno due punti. Il terzo set si vince con 15 punti sempre con lo scarto di due punti.

Ogniqualvolta una squadra sbaglia un servizio o sbaglia nel colpire la palla o commette qualsiasi altro tipo di fallo la squadra avversaria conquista un punto con una delle seguenti conseguenze:

1 – se la squadra avversaria era al servizio, conquista un punto e continua a servire ;

2 – se la squadra avversaria era a ricevere guadagna il diritto a servire e conquista anche un punto.

Composizione squadre

Le squadre sono così composte:

2X2 maschile e femminile

massimo 5 atleti (2 in campo e 3 riserve) più eventuale allenatore/accompagnatore.

Non sono ammessi passaggi di atleti fra squadre durante la partecipazione allo stesso torneo.

Il Capitano della squadra dovrà essere indicato sul referto ed è l'unica persona autorizzata a parlare con l'arbitro e con il direttore del torneo.

Le squadre dovranno essere composte esclusivamente da soci ordinari e straordinari.

Posizione dei giocatori

Le posizioni dei giocatori sono libere purché gli atleti si trovino dentro il campo di gara (battitore escluso).

Non esiste il fallo di posizione ma l'ordine di rotazione del servizio deve essere mantenuto per tutto il set (quando l'ordine di battuta non viene rispettato, si determina il fallo di rotazione che viene punito con l'assegnazione di un punto alla squadra avversaria e con la perdita del servizio.)

Il battitore può effettuare il servizio da qualunque punto del campo oltre la linea di fondo.

Giocare la palla

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di tre tocchi per rinviare la palla oltre la rete.

Sono conteggiati anche i tocchi involontari.

Un giocatore non può toccare consecutivamente due volte la palla.

L'azione di muro non è considerata tocco, pertanto dopo un muro, sono consentiti tre passaggi. E' fallo quando il muro tocca la palla del servizio avversario.

La palla può toccare qualsiasi parte del corpo.

Quando due giocatori, colpiscono la palla contemporaneamente, vengono conteggiati due tocchi.

La palla deve sempre essere giocata e non bloccata.

Il servizio deve essere effettuato entro 5 secondi dal fischio dell'arbitro e non è consentito il tentativo di servizio.

Velo

Il compagno del giocatore al servizio non deve impedire agli avversari di vedere il giocatore al servizio o la traiettoria della palla.

Tempi di riposo

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di 1 tempo di riposo da 30 secondi per ciascun set.

I tempi possono susseguirsi l'un l'altro senza che sia necessario riprendere il gioco.

Cambi di campo

Le squadre cambiano campo ogni 7 punti giocati nel primo e nel secondo set ed ogni 5 punti nel terzo set.

Intervallo

L'intervallo tra un set e l'altro ha la durata di 1 minuto. Durante l'intervallo, prima del set decisivo, si effettua un nuovo sorteggio per il servizio iniziale.

Condotta scorretta

La condotta scorretta sarà sanzionata in base alla scala delle sanzioni prevista dalla Federazione Italiana Pallavolo (FIPAV).

Riunione tecnica

Il giorno 10 giugno nel centro congressi dell'Hotel alle ore 22,00, è prevista la riunione con il Direttore Tecnico per la definizione del calendario degli incontri, per prendere visione del regolamento e per ogni altra informazione utile riguardo lo svolgimento del torneo